**Interfaces jeu :**

**Interface jeu principal :**

* Le personnage et son environnement
* Bouton en haut :
  + Menu diplomatique
  + Menu économique
  + Menu militaire
  + Menu des missions
  + Menu de gestion du pays
  + Menu des réformes
  + Menu gestion du personnage
  + Menu religieux
  + Menu carte du monde
* Position
* En haut à droite la date et l’heure

**Interface menu diplomatique :**

* Alliés, ennemis, rivaux, non alignés
* Actions diplomatiques
* Réputation diplomatique
* Action diplomatique en cours
* Pays avec qui on est en trêve
* Pays que l’on garantie
* Pays qui sont nos vassaux
* Nations coloniales sous nos ordres
* Nations avec qui on a des accords commerciaux
* Pays qui nous accordent un accès militaire
* Menu qui donne accès aux pays sur lesquels on a de l’influence

**Interface menu économique :**

* Zones des recettes et des dépenses
* Zone des actions économiques

**Interface menu militaire :**

* Menu équipement
* Menu des armées
* Menu des doctrines

**Interface menu des missions :**

* Menu des différents arbres de missions
* Arbre spéciale

**Interface de gestion du pays :**

* Zones pour les cultures et religion acceptées

**Interface des réformes :**

* Réformes de la centralisation et du pouvoir du souverain
* Réformes technologiques
* Réformes commerçante

**Interface de gestion des personnages :**

* Interface de l’inventaire du personnage
* Interface des mariages des membres de la famille
* Interface de l’arbre généalogique
* Bouton qui ouvre le menu pour skip le temps

**Interface de menu religieux :**

* Gestion de l’influence du pape si catholiques
* Gestion de l’unité religieuse
* Gestion de l’autorité religieuse
* Indication sur le pourcentage de la même religion

**Interface carte du monde :**

* Mode de vue
* Zone contrôlé